

## Урок – създаване на собствен курсор във флаш /Sothink SWF Easy/

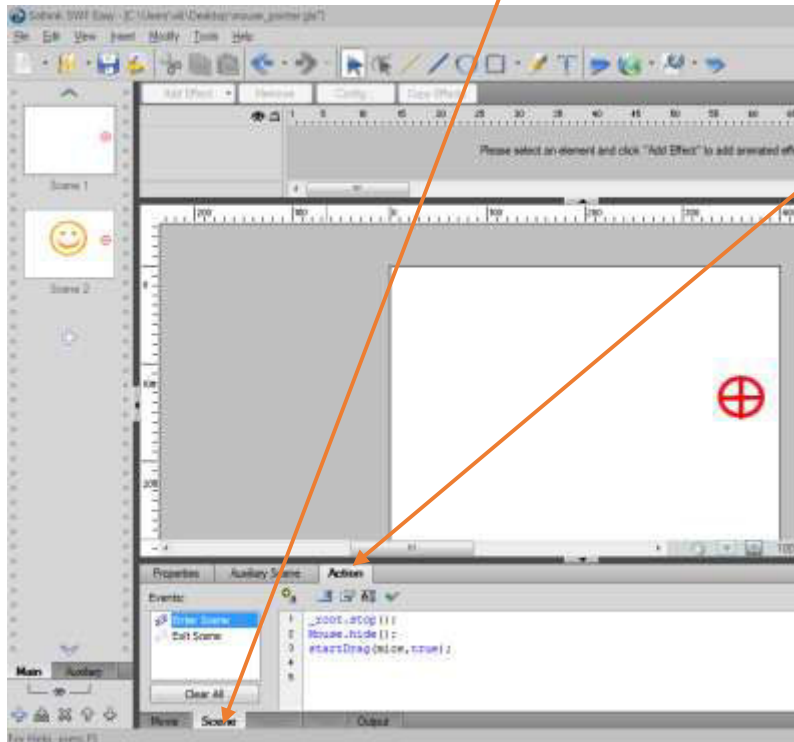
Курсор може да стане всяка картинка или фигура, която пожелаете. В моя случай, аз съм си начертала с инструментите в програмата мерник.



След като сме готови с курсора, трябва да му дадем име. При мен то е „mice“ . Това ни е необходимо за екшън скрипта.

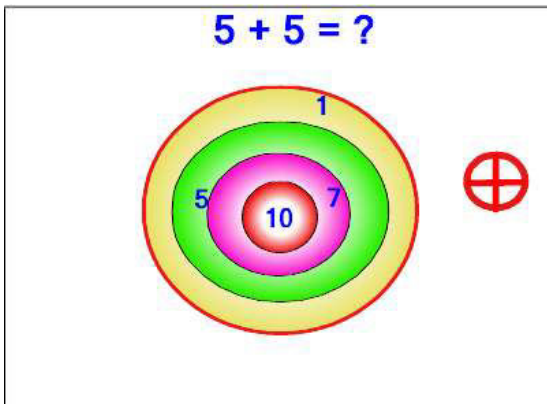
В случая, няма да го прилагаме към курсора, а към сцената.

Отворете панела за сцената и натиснете от менюто на Action.



Там ще въведем следния скрипт:

- `_root.stop();` ← Спираме сцената.
- `Mouse.hide();` ← Скриваме нормалния курсор.
- `startDrag(mice,true);` ← Заместваме го с избрания от нас.



Една идея за игра!